

Vizes 7 próba a Megyeriben (november 20-26)

A program célja: felhívni a gyerekek figyelmét arra, hogy a Föld édesvíz készletei kimerülőben vannak, mert gyorsabban fogyasztjuk, mint ahogy képes lenne újratermelődni.

A hét folyamán szeretnénk elérni, hogy a Megyeri vitorlásunk, ami zátonyok közé keveredett, eljusson a kikötőbe. Ehhez arra van szükség, hogy emelkedjen a vízszint. Ehhez az kell, hogy az osztályok teljesítsék a kihívásokat, amiért megfelelő vízmennyiséget kapnak.

Minden osztály minden nap 1m^3 azaz 1000 liter vizet kap. Ehhez vagy még gyűjt, vagy elveszít belőle. Így minden nap megtudjuk mennyi vize lett az iskolának aznap. Ennyivel emeljük a hajó alatt a vízszintet.

Az a csapat, amelyiknek a hét végéig 8000 liter vize összegyűlik, március 22-én, a víz világnapján tanítás helyett hajókirándulásra mehet.

Előzetes feladat:

A program azzal indul, hogy a megelőző héten ki kell tölteni a gyerekeknek egy, a témához kapcsolódó online kérdőívet. (Ehhez az informatikát tanítók segítségét szeretnénk kérni). Ha az osztálynak legalább a fele kitölti 50 liter, ha mindenki 100 liter vizet kap az osztály. A Vízmentőink” (vagy vállalkozó kolléga) minden osztályban levetítenek osztályfőnöki órán egy ppt-t, amelyben bemutatjuk a probléma lényegét, és elmondjuk a hét programját.

Hétfő: Szemét a kukába!

cél: felhívni a gyerekek figyelmét arra, hogy a nem jó helyre került szemét szennyezi a vizeinket



feladat	ellenőrzés	értékelés	értékelés
minden szemét kerüljön a kukákba	járőröző „vízmentő” szakköröseink ellenőrizni fogják a tisztaságot	minden eldobott (ott hagyott) szeméért az adott osztálynak -100 liter víz jár	
társas játék lejátszása (játékszabály a mellékletben)	minden osztály, aki lejátsza a játékot, 100 liter vizet kap		

Kedd: Papír nélküli nap

cél: felismertetni, hogy a papírgyártás, és általában minden ipari tevékenység rengeteg vizet igényel, és ez a legtöbb esetben édesvíz



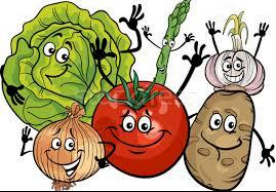

Aki csatlakozik ehhez a kihíváshoz, annak kék pólóban kell jönnie ezen a napon	Vízmentőink ellenőrizni fogják	ha az osztálynak legalább a felén kék póló van 50 liter víz, ha mindenkin 100 liter víz a jutalom	
Az osztályoknak maguknak kell meggyőzniük az ott tanító tanárokat, hogy csatlakozzanak a kihíváshoz. Ehhez hozhatnak ötleteket, hogyan tudnák papír nélkül feldolgozni a tananyagot. Készüljenek előre, és érveljenek okosan!	a tanárok igazolják, hogy történt-e papírhasználat	a papír használataért levonás jár -100 liter/alkalom	

Szerda: Élj egészségesen!

cél: felhívni a figyelmet arra, ha nem vigyázunk az egészségünkre, az általunk szedett gyógyszerek végül a csatornába kerülnek, és szennyező anyagot képeznek



tervezett helyszínek, eszközök: ugróiskola a folyosón, pingpong asztal/asztalok (a helyét egyeztetjük), sorverseny a tornateremben, kondizás Hajni néni termében, kosárra dobás a tornateremben... (további javaslatokat	minden helyszínen fel kell iratkozni a „vízmentők”-nél, amikor kipróbált valamit az illető gyermek	Ha az osztály minden tagja legalább 2 eszközt kipróbált, 100 liter, ha legalább 3-at, 200 liter a jutalom. Minden rendbontás – 50 liter	
---	--	---	--

szívesen fogadunk) Ezen a napon az órák 40 percesek lennének, és minden szünet 5 perccel hosszabb lenne, hogy többet tudjanak mozogni a gyerekek			
Csütörtök: Húsmentes nap			
cél: felhívni a figyelmet arra, hogy sokkal több húst, és kevesebb zöldséget fogyasztunk, mint amire a szervezetünknek szüksége lenne, és hogy a hús előállítása nagyon sok vizet igényel. Sokkal többet, mint a zöldségké			
minden osztály az első órában salátát készít, a szünetben jeligével ellátott, ízlésesen tálalt kószolót kell levinni a tankonyhába, amit a zsúri (vízmentők) értékelnek.	vízmentők értékelnek	Minden osztály, amelyik készített salátát 500 liter vízzel lesz gazdagabb. A 3 legfinomabb salátát készítő osztályt külön díjban részesítjük.	
miközben készül a saláta, az élelmiszerek előállításához szükséges vízmennyiségekről totót kell kitölteni.	vízmentők ellenőrzik	Minden helyes válasz 10 liter víz	
Péntek: autó nélkül az iskolába			
cél: felhívni a figyelmet arra, hogy az üzemanyag előállításához is vízre van szükség, és mivel nagyon sok üzemanyagot használunk, vizet is sokat használunk hozzá			
autó nélkül kell jönni az iskolába	vízmentőinknél regisztrálni kell a kapuban, mivel érkezett a gyermek	ha az osztálynak legalább a fele autó nélkül jön 50 liter, ha az egész osztály, 100 liter víz a jutalom	
keresztretjvény kitöltése	minden helyesen beírt meghatározás 10 liter víz		

Szombat: Ki a természetbe! (És ne vásárolj semmi felesleges dolgot!)

cél: élvezni a jól végzett munka eredményét



<p>kirándulni, sétálni valamilyen élő víz mellé, természetfotót készíteni a helyről és elküldeni a megadott email-címre</p> <p>végiggondolni milyen felesleges, azóta sem használt dolgot vásároltak ebben az évben, csinálni róluk egy figyelemfelkeltő fotót</p>	<p>a vízmentők ellenőrzik, zsűrizik</p>	<p>amelyik osztály legalább 5 fotót beküld az általunk meghirdetett fotópályázatokra 50 liter, amelyik legalább 10-et, 100 liter vizet kap</p>	<p>A legjobb fotók különdíjat kapnak! Ha valamelyik osztály együtt megy a szabadba, és azt fotóval bizonyítják, külön díjat kapnak!</p>
--	---	--	---

Vasárnap: Zuhanyozz!

cél: felhívni a figyelmet arra, hogy otthon, a háztartásban is sok vizet megspórolhatunk egy kis odafigyeléssel



<p>fürdés helyett zuhanyozás Ki kell tölteni a programzáró kérdőívet, amelyben lesz egy olyan kérdés: hogyan tudunk otthon takarékoskodni az ivóvízzel (ötleteket kell gyűjteni)</p>	<p>vízmentők értékelik, a kérdőíven megjelölt osztálynak írják a válaszokat</p>	<p>ahány ötlet érkezik az osztálytól, annyiszor 10 liter vizet ér ez a feladat</p>	
--	---	--	--

melléklet:

A sakktablából társas játékot csinálunk. A feladat: ezen a napon végig kell játszani a játékot. (ha nem kerülne sor mindenkire, kedden folytatható.)

Minden osztály, aki lejátssza, 100 pontot kap.

A játék szabálya: egyszerre 4 játékos játszhatja. (lehet csapatokat csinálni egy-egy osztályból, vagy több osztály is játszhat egymás ellen – a megosztott táblázatba be kellene írni, ki mikor szeretne játszani) A játékos annyit lép, a nyilak irányába, amennyit dob. Ha olyan mezőre lépne, amelyen kérdőjel van, csak akkor léphet rá, ha húz egy vízzel kapcsolatos kérdést, és arra jól válaszol. Ha nem jó a válasz, nem lép előre. (a válasz a kérdés hátulján ellenőrizhető) Ha olyan mezőre lép, ahol már van bábu, azt kiüti. A kiütött játékosnak újra kell kezdeni a játékot. A kérdőjeles mezők védettek, ott nem lehet kiütni. A játék addig tart, amíg az egyik játékos át nem lépi a célvonalat. Ha elfogytak a kérdések, vissza kell tenni őket, hogy újra lehessen húzni. (ha marad idő, végig játszható a maradék játékosokkal is)

A kérdések szünetekre nem lesznek kitéve, hogy ne tegyék tönkre, illetve ne nézzék meg előre a válaszokat. Ezt a játékot valamelyik óra alatt kellene lejátszani.